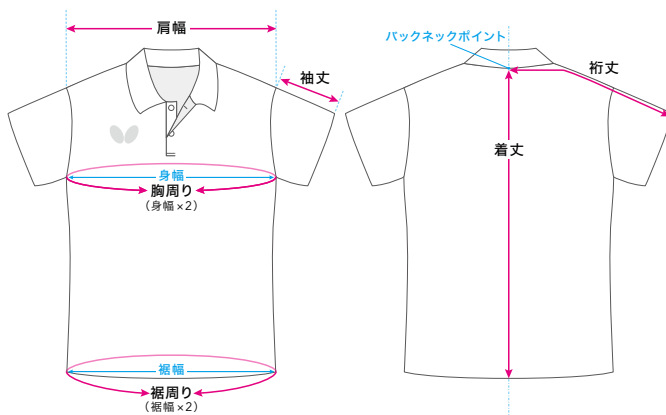


採寸ガイド

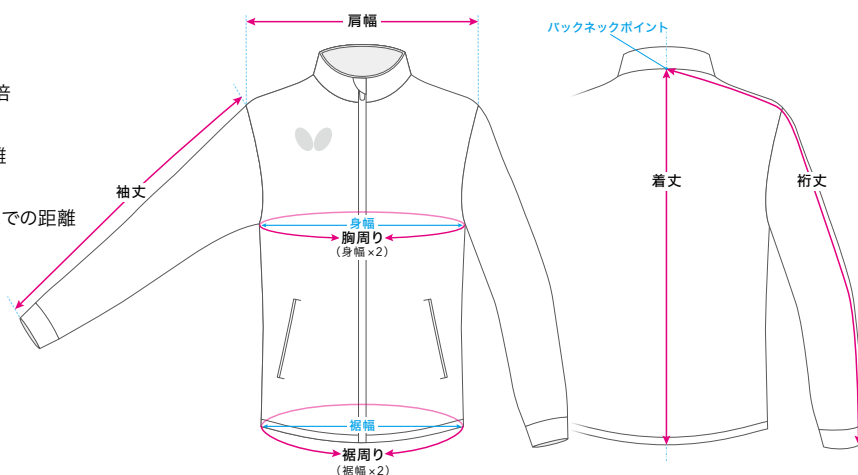
ゲームシャツ/Tシャツ

- 肩幅：肩先から肩先までの直線距離
- 胸周り：身幅（両袖の付け根下の直線距離）の2倍
- 裾周り：裾幅（裾の両脇間の直線距離）の2倍
- 着丈：バックネックポイントから裾までの直線距離
- 袖丈：肩先から袖口までの直線距離
- 衿丈：バックネックポイントから肩を通過して袖口までの距離

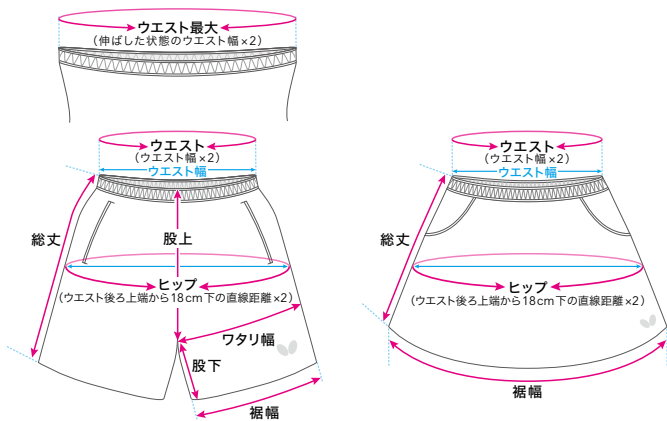


トレーニング・ジャケット

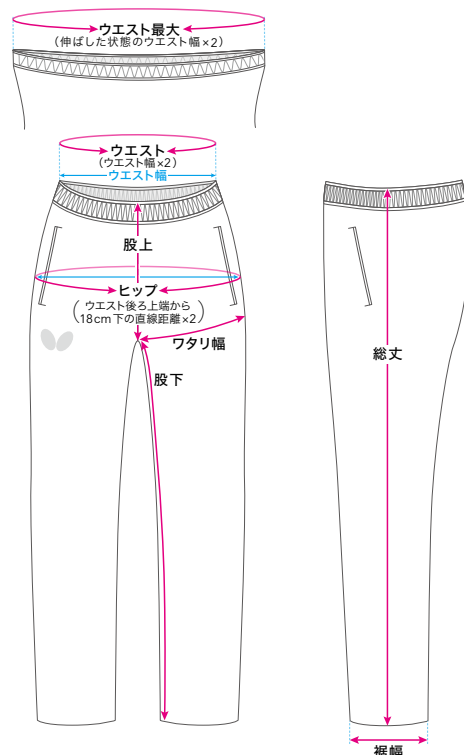
- 肩幅：肩先から肩先までの直線距離
- 胸周り：身幅（両袖の付け根下の直線距離）の2倍
- 裾周り：裾幅（裾の両脇間の直線距離）の2倍
- 着丈：バックネックポイントから裾までの直線距離
- 袖丈：肩先から袖口までの直線距離
- 衿丈：バックネックポイントから肩を通過して袖口までの距離



ゲームパンツ/スカート



トレーニング・パンツ



- ウエスト：ウエスト幅の直線距離の2倍
- ウエスト最大：ゴムを伸ばした状態でのウエスト幅の2倍
- ヒップ：ウエスト後ろ上端から18cm下の直線距離の2倍
- 総丈：ウエスト上端から裾までの直線距離
- 股上：ウエスト上端から内股合わせ部分までの直線距離
- 股下：内股合わせから内股の縫い目に沿った裾までの直線距離
- ワタリ幅：内股合わせ部分の横幅の直線距離
- 裾幅：裾の両脇間の直線距離